**Maqueta de Sonido:**

De ambiente buscamos un sonido que exprese misterio y suspenso.

Sonidos oscuros, a excepción de la luz (sobresalga, y sea un poco más brillante. Notita: sonido suave, como un cascabel).

Los personajes pueden o no tener un sonido.

**-Ambiente:**

[**https://freesound.org/people/frankum/sounds/416170/**](https://freesound.org/people/frankum/sounds/416170/)

**-Pirañas (Mordiscos):**

[**https://freesound.org/people/InspectorJ/sounds/429594/**](https://freesound.org/people/InspectorJ/sounds/429594/)

[**https://freesound.org/people/yottasounds/sounds/232133/**](https://freesound.org/people/yottasounds/sounds/232133/)

[**https://freesound.org/people/Breviceps/sounds/445987/**](https://freesound.org/people/Breviceps/sounds/445987/)

**-Personaje (puede o no asignársele un sonido):**

[**https://freesound.org/people/Caap/sounds/427167/**](https://freesound.org/people/Caap/sounds/427167/)

[**https://freesound.org/people/noctaro/sounds/242414/**](https://freesound.org/people/noctaro/sounds/242414/)